

Informe do/a Titor/a do Traballo de Fin de Grao

(Recoméndase ler o artigo 10 do Regulamento de TFG da ESEI)

Titor/a do TFG:
Cotitor/a do TFG (se procede):
Área de coñecemento:

Alumno/a:	DNI:
Titulación:	
Código TFG:	
Título do TFG (galego):	
Título do TFG (castelán):	
Título do TFG (inglés):	

Existe desenvolvemento informático no TFG?
(Marcar só no caso de que o profesorado titor non pertenza á área tecnolóxica)

Considérase o TFG	<input type="checkbox"/> APTO	Para a súa presentación
	<input type="checkbox"/> NON APTO	

Considérase o TFG	<input type="checkbox"/> TIPO I
	<input type="checkbox"/> TIPO II

Deberase indicar a adquisición de competencias da titulación do Anexo I.

Ourense, __ de _____ de ____

O/A TITOR/A do TFG

Asdo:

Anexo I – Adquisición de Competencias

Adquisición de Competencias	
(Marque cun x as competencias que se traballaron no TFG)	
<input type="checkbox"/>	Capacidade para deseñar, desenvolver, seleccionar e avaliar aplicacións e sistemas informáticos, asegurando a súa fiabilidade, seguridade e calidade, conforme a principios éticos e á lexislación e normativa vixente
<input type="checkbox"/>	Capacidade para planificar, concibir, despregar e dirixir proxectos, servizos e sistemas informáticos en todos os ámbitos, liderando a súa posta en marcha e a súa mellora continua e valorando o seu impacto económico e social
<input type="checkbox"/>	Capacidade para elaborar o prego de condicións técnicas dunha instalación informática que cumpra os estándares e normativas vixentes
<input type="checkbox"/>	Coñecemento, administración e mantemento de sistemas, servizos e aplicacións informáticas
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación dos procedementos algorítmicos básicos das tecnoloxías informáticas para deseñar solucións a problemas, analizando a idoneidade e complexidade dos algoritmos propostos
<input type="checkbox"/>	Coñecemento, deseño e utilización de forma eficiente dos tipos e estruturas de datos máis adecuados á resolución dun problema
<input type="checkbox"/>	Capacidade para analizar, deseñar, construír e manter aplicacións de forma robusta, segura e eficiente, elixindo a paradigma e as linguaxes de programación máis adecuados
<input type="checkbox"/>	Capacidade de coñecer, comprender e avaliar a estrutura e arquitectura dos computadores, así como os compoñentes básicos que os conforman
<input type="checkbox"/>	Coñecemento das características, funcionalidades e estrutura dos Sistemas Operativos e deseñar e implementar aplicacións baseadas nos seus servizos
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación das características, funcionalidades e estrutura dos Sistemas Distribuídos, as Redes de Computadores e Internet e deseñar e implementar aplicacións baseadas nelas
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación das características, funcionalidades e estrutura das bases de datos, que permitan o seu adecuado uso, e o deseño e a análise e implementación de aplicacións baseadas neles
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación das ferramentas necesarias para o almacenamento, procesamento e acceso aos Sistemas de información, incluídos os baseados en web
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación dos principios fundamentais e técnicas básicas da programación paralela, concorrente, distribuída e de tempo real
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación dos principios fundamentais e técnicas básicas dos sistemas intelixentes e a súa aplicación práctica
<input type="checkbox"/>	Coñecemento e aplicación dos principios, metodoloxías e ciclos de vida da enxeñaría de software
<input type="checkbox"/>	Capacidade para deseñar e avaliar interfaces persoa computador que garantan a accesibilidade e usabilidade aos sistemas, servizos e aplicacións informáticas
<input type="checkbox"/>	Coñecemento da normativa e a regulación da informática nos ámbitos nacional, europeo e internacional
<input type="checkbox"/>	Capacidade para desenvolver, manter e avaliar servizos e sistemas software que satisfagan todos os requisitos do usuario e compórtense de forma fiable e eficiente, sexan alcanzables de desenvolver e manter e cumpran normas de calidade, aplicando as teorías, principios, métodos e prácticas da Enxeñaría do Software
<input type="checkbox"/>	Capacidade para valorar as necesidades do cliente e especificar os requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando obxectivos en conflito mediante a procura de compromisos aceptables dentro das limitacións derivadas do custo, do tempo, da existencia de sistemas xa desenvolvidos e das propias organizacións
<input type="checkbox"/>	Capacidade de dar solución a problemas de integración en función das estratexias, estándares e tecnoloxías dispoñibles
<input type="checkbox"/>	Capacidade de identificar e analizar problemas e deseñar, desenvolver, implementar, verificar e documentar solucións software sobre a base dun coñecemento adecuado das teorías, modelos e técnicas actuais
<input type="checkbox"/>	Capacidade de identificar, avaliar e xestionar os riscos potenciais asociados que puidesen presentarse

<input type="checkbox"/>	Capacidade para deseñar solucións apropiadas nun ou máis dominios de aplicación utilizando métodos da enxeñaría do software que integren aspectos éticos, sociais, legais e económicos
<input type="checkbox"/>	Capacidade para comprender a contorna dunha organización e as súas necesidades no ámbito das tecnoloxías da información e as comunicacións
<input type="checkbox"/>	Capacidade para seleccionar, deseñar, despregar, integrar, avaliar, construír, xestionar, explotar e manter as tecnoloxías de hardware, software e redes, dentro dos parámetros de custo e calidade adecuados
<input type="checkbox"/>	Capacidade para empregar metodoloxías centradas no usuario e a organización para o desenvolvemento, avaliación e xestión de aplicacións e sistemas baseados en tecnoloxías da información que aseguren a accesibilidade, ergonomía e usabilidade dos sistemas
<input type="checkbox"/>	Capacidade para seleccionar, deseñar, despregar, integrar e xestionar redes e infraestruturas de comunicacións nunha organización
<input type="checkbox"/>	Capacidade para seleccionar, despregar, integrar e xestionar sistemas de información que satisfagan as necesidades da organización, cos criterios de custo e calidade identificados
<input type="checkbox"/>	Capacidade de concibir sistemas, aplicacións e servizos baseados en tecnoloxías de rede, incluíndo Internet, web, comercio electrónico, multimedia, servizos interactivos e computación móbil
<input type="checkbox"/>	Capacidade para comprender, aplicar e xestionar a garantía e seguridade dos sistemas informáticos
<input type="checkbox"/>	Capacidade de análise, síntese e avaliación
<input type="checkbox"/>	Capacidade de organización e planificación
<input type="checkbox"/>	Comunicación oral e escrita na lingua nativa
<input type="checkbox"/>	Capacidade de comunicación efectiva en inglés
<input type="checkbox"/>	Capacidade de abstracción: capacidade de crear e utilizar modelos que reflectan situacións reais
<input type="checkbox"/>	Capacidade de deseñar e realizar experimentos sinxelos e analizar e interpretar os seus resultados
<input type="checkbox"/>	Capacidade de buscar, relacionar e estruturar información proveniente de diversas fontes e de integrar ideas e coñecementos
<input type="checkbox"/>	Resolución de problemas
<input type="checkbox"/>	Capacidade de tomar decisións
<input type="checkbox"/>	Capacidade para argumentar e xustificar lxicamente as decisións tomadas e as opinións
<input type="checkbox"/>	Capacidade de actuar autonomamente
<input type="checkbox"/>	Capacidade de traballar en situacións de falta de información e/ou baixo presión
<input type="checkbox"/>	Capacidade de integrarse rapidamente e traballar eficientemente en equipos unidisciplinares e de colaborar nunha contorna multidisciplinar
<input type="checkbox"/>	Traballo nun contexto internacional
<input type="checkbox"/>	Capacidade de relación interpersonal
<input type="checkbox"/>	Razoamento crítico
<input type="checkbox"/>	Compromiso ético e democrático
<input type="checkbox"/>	Aprendizaxe autónoma
<input type="checkbox"/>	Adaptación a novas situacións
<input type="checkbox"/>	Creatividade
<input type="checkbox"/>	Liderado

<input type="checkbox"/>	Ter iniciativa e ser resolutivo
<input type="checkbox"/>	Espírito emprendedor e ambición profesional
<input type="checkbox"/>	Ter motivación pola calidade e a mellora continua